

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE FUTEBOL

- a) A equipe é composta por 23 integrantes, sendo 22 atletas e 1 técnico.
- b) A partida é disputada em dois tempos de 40 minutos, com 15 minutos de intervalo.
- c) As substituições serão livres e ilimitadas, ou seja, o atleta poderá ser substituído e voltar a campo na mesma partida. No banco de reservas, podem ficar todos os atletas inscritos, devidamente uniformizados.
- d) O uso de caneleiras para a prática de futebol é obrigatório, não sendo permitidos caneleiras de papelão, jornal e outros materiais similares.
- e) A pontuação por partida é assim definida:
 - i. – 3 pontos para vitória;
 - ii. – 1 ponto para empate;
 - iii. – 0 ponto para derrota.
- f) Em caso de empate, no sistema de rodízio, entre as equipes na pontuação final, utilizam-se os critérios para desempate deste Regulamento.
- g) Em caso de empate nas fases finais, haverá prorrogação de 20 (vinte) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, com intervalo de 05 (cinco) minutos para descanso. Caso persista o empate, haverá cobrança de penalidades em número de 05 (cinco); persistindo o empate, deverão ser efetuadas cobranças alternadas, até que seja proclamado um vencedor.
- h) O uniforme para as disputas serão: camisa numerada, calção e meião. Será obrigatório o uso de caneleiras e chuteiras tipo society ou tênis. Não será permitido o uso de chuteiras com travas.
- i) Não será permitida a presença de membros da comissão técnica de sandálias ou traje inadequado no banco de reservas.
- j) Só será permitida a presença no banco de reservas, os jogadores, o técnico, auxiliar ou massagista devidamente inscrito.
- k) A Coordenação do 31º JOPESE disponibilizará bolas de jogo, cabendo as equipes as bolas utilizadas para o seu aquecimento.
- L) Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE FUTEBOL SETE MÁSTER

- a) A equipe é composta por 16 integrantes, sendo 15 atletas e 1 técnico.
- b) A partida é disputada em dois tempos de 25 minutos corridos, com 10 minutos de intervalo.
- c) As substituições serão livres por partida, conforme a regra da modalidade.
- d) A idade para a categoria máster é de no mínimo 35 anos completos até o dia 31/12 do ano da competição.
- e) É obrigatória a presença de 7 atletas para que o jogo seja iniciado, podendo a equipe ficar reduzida a até 4 atletas durante o jogo.
- f) Somente é permitido o uso de tênis de solado apropriado para a modalidade.
- g) O uso de caneleiras para a prática de futebol sete é obrigatório, não sendo permitidas caneleiras de papelão, jornal e outros materiais similares e o atleta identificado sem o seu uso no campo de jogo será punido com o cartão amarelo.
- h) A pontuação por partida é assim definida:
 - i. – 3 pontos para vitória;
 - ii. – 1 ponto para empate;
 - iii. – 0 ponto para derrota.
- i) Em caso de empate, no sistema de rodízio, entre as equipes na pontuação final, utilizam-se os critérios para desempate deste Regulamento.
- j) Em caso de empate nas partidas finais, ou havendo necessidade de apontar um vencedor em função do sistema de disputa, o jogo será decidido em 01 (uma) série de 03 (três) tiros livres diretos na marca do pênalti, cobrados de forma alternada por jogadores diferentes que estiverem relacionados na súmula e não tenham sido expulsos durante a partida; persistindo o empate haverá tantas séries alternadas quantas forem necessárias de 01 (um) tiro livre direto até que se conheça o vencedor.
- k) O uniforme para as disputas serão: camisa numerada, calção e meião. Será obrigatório o uso de caneleiras e chuteiras tipo society ou tênis. Não será permitido o uso de chuteiras com travas.
- l) Não será permitida a presença de membros da comissão técnica de sandálias ou traje inadequado no banco de reservas.
- m) Só será permitida a presença no banco de reservas os jogadores, o técnico, auxiliar ou massagista devidamente inscrito.
- n) A Coordenação do 31º JOPESE disponibilizará bolas de jogo, cabendo as equipes as bolas utilizadas para o seu aquecimento.
- o) Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE FUTSAL

- a) A equipe é composta por 13 integrantes, sendo 12 atletas e 1 técnico.
- b) No naipe masculino as partidas são disputadas em dois tempos "corridos" de 20 minutos, sendo que os três minutos finais do segundo tempo serão cronometrados, com 5 minutos de intervalo.
- c) No naipe feminino as partidas são disputadas em dois tempos "corridos" de 15 minutos, sendo que os três minutos finais do segundo tempo serão cronometrados, com 5 minutos de intervalo.
- d) O uso de caneleiras para a prática de futsal é obrigatório, não sendo permitidos caneleiras de papelão, jornal e outros materiais similares e o atleta identificado sem o seu uso no campo de jogo será punido com o cartão amarelo.
- e) A pontuação por partida é assim definida:
 - i. – 3 pontos para vitória;
 - ii. – 1 ponto para empate;
 - iii. – 0 ponto para derrota.
- f) Em caso de empate, no sistema de rodízio, entre as equipes na pontuação final, utilizam-se os critérios para desempate deste Regulamento.
- g) - Em caso de empate nas fases finais, haverá prorrogação de 10 (dez) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos, sem intervalo para descanso. Caso persista o empate, haverá cobrança de penalidades em número de 03 (três); persistindo o empate, deverão ser efetuadas cobranças alternadas, até que seja proclamado um vencedor.
- h) O uniforme para as disputas serão: camisa numerada, calção e meião. Não será permitido o uso chuteiras tipo society ou com travas.
- i) Não será permitida a presença de membros da comissão técnica de sandálias ou traje inadequado no banco de reservas.
- j) Só será permitida a presença no banco de reservas os jogadores, o técnico, auxiliar ou massagista devidamente inscrito.
- k) A Coordenação do 31º JOPESE disponibilizará bolas de jogo, cabendo as equipes as bolas utilizadas para o seu aquecimento.
- l) Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE NATAÇÃO

a) Cada empresa poderá inscrever 04 atletas por prova e um revezamento nas categorias 16+, 30+ e 40+.

b) As categorias por faixas etárias serão compostas da seguinte forma:

- I) A categoria 16+ será composta por atletas de 16 até 29 anos, idades a serem completadas até o dia 31 de dezembro no ano da competição em questão.
- II) A categoria 30+ será composta por atletas de 30 até 39 anos, idades a serem completadas até o dia 31 de dezembro no ano da competição em questão.
- III) A categoria 40+ será composta por atletas a partir de 40 anos ou acima, idade a ser completada até o dia 31 de dezembro no ano da competição em questão.
- IV) O revezamento 4 x 50 metros livre será disputado em cada uma das categorias 16+, 30+ e 40+ separadamente, resultando em três provas.

§ Único – O atleta somente poderá competir dentro da sua categoria, de acordo com sua idade a ser completada até o dia 31 de dezembro no ano da competição.

c) Cada atleta poderá participar de até 4 (quatro) provas, sendo 1 (uma) o revezamento e as outras 3 (três) quaisquer provas individuais, desde que uma delas seja a prova de 200 metros livre.

d) As provas serão regidas pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Desportos Aquáticos.

e) As provas na modalidade são:

FEMININO e MASCULINO
50 metros livre (16+, 30+, 40+)
50 metros peito (16+, 30+, 40+)
50 metros costas (16+, 30+, 40+)
50 metros borboleta (16+, 30+, 40+)
Revezamento 4 X 50 metros livre (16+, 30+, 40+)
200 metros livre (16+, 30+, 40+)

f) As provas serão realizadas em piscina semi-olímpica (25m).

g) Serão realizadas 02 (duas) chamadas por prova, para o balizamento.

§ Único – Caso o nadador não se apresente imediatamente após as chamadas, perderá o direito de participar na prova.

h) A classificação das provas será pelo menor tempo, não sendo consideradas as colocações nas séries.

i) Serão premiadas com troféus as 03 empresas melhor classificadas no quadro de pontuação da modalidade.

j) Para efeito de classificação das empresas serão considerados os 10 (dez) melhores resultados por prova, obedecendo à seguinte tabela de pontuação:

Classificação	Pontos	Classificação	Pontos
1º	15	6º	05
2º	12	7º	04
3º	10	8º	03
4º	08	9º	02
5º	06	10º	01

Em caso de empate na contagem de pontos, será considerada vencedora, a empresa que obtiver o maior número de 1º lugares nas provas. Persistindo o empate, recorrer-se-á a classificação de 2º lugares e assim sucessivamente, até que se encontre o vencedor. Persistindo ainda o empate será considerado a a melhor classificação no revezamento e se ainda não houver vencedor será realizado sorteio.

k) Os protestos deverão ser entregues, por escrito à coordenação dos Jogos até 10 minutos após a prova a que se refere.

§ Único – Caso a premiação da prova já tenha sido realizado o protesto não será aceito.

l) O programa de provas será:

Prova	FEMININO	Prova	MASCULINO
01.	50 m livre – 16+	02.	50 m livre – 16+
03.	50 m livre – 30+	04.	50 m livre – 30+
05.	50 m livre – 40+	06.	50 m livre – 40+
07.	50 m peito – 16+	08.	50 m peito – 16+
09.	50 m peito – 30+	10.	50 m peito – 30+
11.	50 m peito – 40+	12.	50 m peito – 40+
13.	50 m costas – 16+	14.	50 m costas – 16+
15.	50 m costas – 30+	16.	50 m costas – 30+
17.	50 m costas – 40+	18.	50 m costas – 40+
19.	50 m borboleta – 16+	20.	50 m borboleta – 16+
21.	50 m borboleta – 30+	22.	50 m borboleta – 30+
23.	50 m borboleta – 40+	24.	50 m borboleta – 40+
25.	200 m livre – 16+	26.	200 m livre – 16+
27.	200 m livre – 30+	28.	200 m livre – 30+
29.	200 m livre – 40+	29.	200 m livre – 40+
30.	Revezamento 4 X 50 metros livre – 16+	31.	Revezamento 4 X 50 metros livre – 16+
32.	Revezamento 4 X 50 metros livre – 30+	33.	Revezamento 4 X 50 metros livre – 30+
34.	Revezamento 4 X 50 metros livre – 40+	35.	Revezamento 4 X 50 metros livre – 40+

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE TÊNIS DE MESA

- a) Cada empresa poderá inscrever 4 atletas por naipe (masculino e feminino).
- b) As partidas são disputadas individualmente até 11 pontos em 3 sets vencedores. Se ambos os atletas marcarem 10 pontos, vencerá aquele que marcar posteriormente 2 pontos a mais de diferença.
- c) A pontuação por partida é assim definida:
 - i. 1 ponto para vitória;
 - ii. 0 ponto para derrota.
- d) Em caso de empate, no sistema de rodízio, entre as equipes na pontuação final, utilizam-se os critérios para desempate deste Regulamento:
 - i. maior saldo de sets;
 - ii. maior número de sets ganhos;
 - iii. maior saldo de pontos;
 - iv. maior número de pontos ganhos;
 - v. sorteio.
- e) Cada atleta deve trazer a sua própria raquete.
- f) No 31º JOPESE, o sistema de disputa será definido no Congresso Técnico momentos antes do início da competição.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE VOLEIBOL

- a) A equipe é composta por 16 integrantes, sendo 15 atletas e 1 técnico.
- b) A partida é disputada em 3 sets vencedores de 25 pontos.
- c) A pontuação por partida é assim definida:
 - i. 1 pontos para vitória;
 - ii. 0 ponto para derrota.
- a) Em caso de empate, no sistema de rodízio, entre as equipes na pontuação final, utilizam-se os critérios para desempate deste Regulamento.
- b) A modalidade será disputada de acordo com o presente regulamento e as regras da CBV (Confederação Brasileira de Voleibol).
- f) A Coordenação do 31º JOPESE disponibilizará bolas de jogo, cabendo as equipes as bolas utilizadas para o seu aquecimento.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE XADREZ

- a) As competições serão disputadas seguindo-se as normas da Federação Internacional de Xadrez (FIDE) e as determinações da Coordenação Técnica dos Jogos.
- b) Cada empresa poderá inscrever 4 atletas e será disputada no naipe misto, podendo haver confronto entre homens e mulheres no mesmo estilo.
- c) A competição ocorrerá no Sistema *Shuring* (todos contra todos).
- d) O tempo de reflexão, o sistema de disputa e os critérios de desempate em cada Estilo serão acordados em congresso técnico da modalidade, a ser realizado antes do início da competição, levando em consideração a disponibilidade de tempo para realização da etapa.
- e) A pontuação por partida é assim definida:
 - i. 2 pontos para vitória;
 - ii. 0,5 ponto para empate;
 - iii. 0 ponto para derrota.
- f) Para efeito de desempate, serão adotados, nesta ordem, os seguintes critérios nessa ordem:
 - a) Sonnemborg-Berger;
 - b) Confronto direto;
 - c) Maior número de vitórias;
 - d) Maior número de vitórias com as pretas;
 - e) Sorteio.
- g) Antes de começar a partida, os jogadores devem verificar a posição das peças e a exatidão do relógio. Não serão admitidas reclamações depois que um dos jogadores tiver efetuado seu terceiro lance.
- h) Permanece vigente a regra "peça tocada é peça jogada".
- i) O jogador deve acionar o relógio com a mesma mão que moveu a peça, com exceção do roque, quando se pode utilizar ambas as mãos.
- j) Para reclamar uma vitória por tempo, o jogador deve parar os relógios e chamar o árbitro. Para a reclamação ser bem sucedida, depois que os relógios estiverem parados, a seta do reclamante deve estar em pé, e a de seu oponente caída. Se ambas estiverem caídas, a partida está empatada.
- k) Se o jogador derruba acidentalmente uma ou varias peças, elas serão recolocadas no lugar em seu próprio tempo. Se necessário, seu adversário pode parar seu relógio, sem fazer lance, para Ter certeza de que o jogador irá recolocar as peças em seu próprio tempo.