

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE ATLETISMO

a) Na modalidade atletismo, as provas serão regidas pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Atletismo, obedecendo, entretanto, às seguintes normas:

I) As categorias por faixas etárias serão compostas da seguinte forma:

I.I) A categoria 16+ será composta por atletas de 16 até 29 anos, idades a serem completadas até o dia 31 de dezembro no ano da competição em questão;

I.II) A categoria 30+ será composta por atletas a partir de 30 anos, idade a ser completada até o dia 31 de dezembro no ano da competição em questão;

I.III) As provas de revezamento serão disputadas em Categoria Absoluta, ou seja, as equipes poderão ser compostas por atletas com idade a partir dos 16 anos, a ser completado até o dia 31 de dezembro no ano da competição, que pertençam à mesma pessoa jurídica (empresa), em concordância ao Art. 6º;

Parágrafo único. O atleta somente poderá competir dentro da sua categoria, de acordo com sua idade a ser completada até o dia 31 de dezembro no ano da competição.

b) Cada empresa poderá inscrever 04 atletas em cada prova nas categorias 16+ e 30+.

a) O atleta poderá participar de duas provas individuais e do revezamento.

b) Os atletas inscritos nas provas de atletismo deverão trazer sapatilhas específicas para pistas de material natural ou sintético.

e) As provas na modalidade são:

FEMININO 16+	FEMININO 30+	MASCULINO 16+	MASCULINO 30+
100 metros rasos	100 metros rasos	100 metros rasos	100 metros rasos
200 metros rasos	200 metros rasos	200 metros rasos	200 metros rasos
400 metros rasos	400 metros rasos	800 metros rasos	800 metros rasos
1.500 metros rasos	1.500 metros rasos	3.000 metros rasos	3.000 metros rasos
Salto em altura	Salto em altura	Salto em altura	Salto em altura
Salto em distância	Salto em distância	Salto em distância	Salto em distância
Arremesso do peso	Arremesso do peso	Arremesso do peso	Arremesso do peso
Revezamento 4x100 metros		Revezamento 4x100 metros	

f) Após a realização de todas as provas serão somados os pontos obtidos por cada empresa, para que se conheça o campeão da modalidade.

g) Para efeito de classificação das empresas serão considerados os 10 (dez) melhores resultados por prova, obedecendo à seguinte tabela de pontuação:

Classificação	Pontos	Classificação	Pontos
1º	15	6º	05
2º	12	7º	04
3º	10	8º	03
4º	08	9º	02
5º	06	10º	01

h) Os atletas inscritos nas provas de atletismo deverão trazer sapatilhas específicas para pistas de material natural ou sintético;

Os critérios de desempate para a pontuação geral serão os seguintes:

- a) Maior número de 1º lugar;
- b) Maior nº de 2º lugar;
- c) Maior número de 3º lugar;
- d) Melhor classificação no revezamento;
- e) Sorteio.

. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

i) Os trabalhadores-atletas deverão comparecer ao local de disputa com 30 (trinta) minutos de antecedência do início das competições.

j) O uniforme ficará a critério de cada trabalhador-atleta, sendo que nas provas de revezamento, os atletas deverão utilizar uniformes na mesma cor.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE FUTEBOL

- a) A equipe é composta por 23 integrantes, sendo 22 atletas e 1 técnico.
- b) A partida é disputada em dois tempos de 40 minutos, com 15 minutos de intervalo.
- c).As substituições serão livres e ilimitadas, ou seja, o atleta poderá ser substituído e voltar a campo na mesma partida. No banco de reservas, podem ficar todos os atletas inscritos, devidamente uniformizados.
- d) O uso de caneleiras para a prática de futebol é obrigatório, não sendo permitidos caneleiras de papelão, jornal e outros materiais similares.
- e) A pontuação por partida é assim definida:
 - i. – 3 pontos para vitória;
 - ii. – 1 ponto para empate;
 - iii. – 0 ponto para derrota.
- f) Em caso de empate, no sistema de rodízio, entre as equipes na pontuação final, utilizam-se os critérios para desempate deste Regulamento.
- g) Em caso de empate nas fases finais, haverá prorrogação de 20 (vinte) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, com intervalo de 05 (cinco) minutos para descanso. Caso persista o empate, haverá cobrança de penalidades em número de 05 (cinco); persistindo o empate, deverão ser efetuadas cobranças alternadas, até que seja proclamado um vencedor.
- h) O uniforme para as disputas serão: camisa numerada, calção e meião. Será obrigatório o uso de caneleiras e chuteiras tipo society ou tênis. Não será permitido o uso de chuteiras com travas.
- i) Não será permitida a presença de membros da comissão técnica de sandálias ou traje inadequado no banco de reservas.
- j) Só será permitida a presença no banco de reservas, os jogadores, o técnico, auxiliar ou massagista devidamente inscrito.
- k) A Coordenação do 29º JOPESE disponibilizará bolas de jogo, cabendo as equipes as bolas utilizadas para o seu aquecimento.
- L) Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE FUTEBOL SETE MÁSTER

- a) A equipe é composta por 16 integrantes, sendo 15 atletas e 1 técnico.
- b) A partida é disputada em dois tempos de 25 minutos corridos, com 10 minutos de intervalo.
- c) As substituições serão livres por partida, conforme a regra da modalidade.
- d) A idade para a categoria máster é de no mínimo 35 anos completos até o dia 31/12 do ano da competição.
- e) É obrigatória a presença de 7 atletas para que o jogo seja iniciado, podendo a equipe ficar reduzida a até 4 atletas durante o jogo.
- f) Somente é permitido o uso de tênis de solado apropriado para a modalidade.
- g) O uso de caneleiras para a prática de futebol sete é obrigatório, não sendo permitidas caneleiras de papelão, jornal e outros materiais similares e o atleta identificado sem o seu uso no campo de jogo será punido com o cartão amarelo.
- h) A pontuação por partida é assim definida:
 - i. – 3 pontos para vitória;
 - ii. – 1 ponto para empate;
 - iii. – 0 ponto para derrota.
- i) Em caso de empate, no sistema de rodízio, entre as equipes na pontuação final, utilizam-se os critérios para desempate deste Regulamento.
- j) Em caso de empate nas partidas finais, ou havendo necessidade de apontar um vencedor em função do sistema de disputa, o jogo será decidido em 01 (uma) série de 03 (três) tiros livres diretos na marca do pênalti, cobrados de forma alternada por jogadores diferentes que estiverem relacionados na súmula e não tenham sido expulsos durante a partida; persistindo o empate haverá tantas séries alternadas quantas forem necessárias de 01 (um) tiro livre direto até que se conheça o vencedor.
- k) O uniforme para as disputas serão: camisa numerada, calção e meião. Será obrigatório o uso de caneleiras e chuteiras tipo society ou tênis. Não será permitido o uso de chuteiras com travas.
- l) Não será permitida a presença de membros da comissão técnica de sandálias ou traje inadequado no banco de reservas.
- m) Só será permitida a presença no banco de reservas os jogadores, o técnico, auxiliar ou massagista devidamente inscrito.
- n) A Coordenação do 29º JOPESE disponibilizará bolas de jogo, cabendo as equipes as bolas utilizadas para o seu aquecimento.
- o) Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE FUTSAL

- a) A equipe é composta por 13 integrantes, sendo 12 atletas e 1 técnico.
- b) No naipe masculino as partidas são disputadas em dois tempos "corridos" de 20 minutos, sendo que os três minutos finais do segundo tempo serão cronometrados, com 5 minutos de intervalo.
- c) No naipe feminino as partidas são disputadas em dois tempos "corridos" de 15 minutos, sendo que os três minutos finais do segundo tempo serão cronometrados, com 5 minutos de intervalo.
- d) O uso de caneleiras para a prática de futsal é obrigatório, não sendo permitidos caneleiras de papelão, jornal e outros materiais similares e o atleta identificado sem o seu uso no campo de jogo será punido com o cartão amarelo.
- e) A pontuação por partida é assim definida:
 - i. – 3 pontos para vitória;
 - ii. – 1 ponto para empate;
 - iii. – 0 ponto para derrota.
- f) Em caso de empate, no sistema de rodízio, entre as equipes na pontuação final, utilizam-se os critérios para desempate deste Regulamento.
- g) - Em caso de empate nas fases finais, haverá prorrogação de 10 (dez) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos, sem intervalo para descanso. Caso persista o empate, haverá cobrança de penalidades em número de 03 (três); persistindo o empate, deverão ser efetuadas cobranças alternadas, até que seja proclamado um vencedor.
- h) O uniforme para as disputas serão: camisa numerada, calção e meião. Não será permitido o uso chuteiras tipo society ou com travas.
- i) Não será permitida a presença de membros da comissão técnica de sandálias ou traje inadequado no banco de reservas.
- j) Só será permitida a presença no banco de reservas os jogadores, o técnico, auxiliar ou massagista devidamente inscrito.
- k) A Coordenação do 29º JOPESE disponibilizará bolas de jogo, cabendo as equipes as bolas utilizadas para o seu aquecimento.
- l) Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE NATAÇÃO

a) Cada empresa poderá inscrever 04 atletas por prova e um revezamento nas categorias 16+, 30+ e 40+.

b) As categorias por faixas etárias serão compostas da seguinte forma:

- I) A categoria 16+ será composta por atletas de 16 até 29 anos, idades a serem completadas até o dia 31 de dezembro no ano da competição em questão.
- II) A categoria 30+ será composta por atletas de 30 até 39 anos, idades a serem completadas até o dia 31 de dezembro no ano da competição em questão.
- III) A categoria 40+ será composta por atletas a partir de 40 anos ou acima, idade a ser completada até o dia 31 de dezembro no ano da competição em questão.
- IV) O revezamento 4 x 50 metros livre será disputado em cada uma das categorias 16+, 30+ e 40+ separadamente, resultando em três provas .

§ Único – O atleta somente poderá competir dentro da sua categoria, de acordo com sua idade a ser completada até o dia 31 de dezembro no ano da competição.

c) Cada atleta poderá participar de até 4 (quatro) provas, sendo 1 (uma) o revezamento e as outras 3 (três) quaisquer provas individuais, desde que uma delas seja a prova de 200 metros livre.

d) As provas serão regidas pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Desportos Aquáticos.

e) As provas na modalidade são:

FEMININO e MASCULINO
50 metros livre (16+, 30+, 40+)
50 metros peito (16+, 30+, 40+)
50 metros costas (16+, 30+, 40+)
50 metros borboleta (16+, 30+, 40+)
Revezamento 4 X 50 metros livre (16+, 30+, 40+)
200 metros livre (16+, 30+, 40+)

f) As provas serão realizadas em piscina semi-olímpica (25m).

g) Serão realizadas 02 (duas) chamadas por prova, para o balizamento.

§ Único – Caso o nadador não se apresente imediatamente após as chamadas, perderá o direito de participar na prova.

h) A classificação das provas será pelo menor tempo, não sendo consideradas as colocações nas séries.

i) Serão premiadas com troféus as 03 empresas melhor classificada no quadro de pontuação da modalidade.

- j) Para efeito de classificação das empresas serão considerados os 10 (dez) melhores resultados por prova, obedecendo à seguinte tabela de pontuação:

Classificação	Pontos	Classificação	Pontos
1º	15	6º	05
2º	12	7º	04
3º	10	8º	03
4º	08	9º	02
5º	06	10º	01

Em caso de empate na contagem de pontos, será considerada vencedora, a empresa que obtiver o maior número de 1º lugares nas provas. Persistindo o empate, recorrer-se-á a classificação de 2º lugares e assim sucessivamente, até que se encontre o vencedor. Persistindo ainda o empate será considerado a a melhor classificação no revezamento e se ainda não houver vencedor será realizado sorteio.

- k) Os protestos deverão ser entregues, por escrito à coordenação dos Jogos até 10 minutos após a prova a que se refere.

§ Único – Caso a premiação da prova já tenha sido realizado o protesto não será aceito.

- l) O programa de provas será:

Prova	FEMININO	Prova	MASCULINO
01.	50 m livre – 16+	02.	50 m livre – 16+
03.	50 m livre – 30+	04.	50 m livre – 30+
05.	50 m livre – 40+	06.	50 m livre – 40+
07.	50 m peito – 16+	08.	50 m peito – 16+
09.	50 m peito – 30+	10.	50 m peito – 30+
11.	50 m peito – 40+	12.	50 m peito – 40+
13.	50 m costas – 16+	14.	50 m costas – 16+
15.	50 m costas – 30+	16.	50 m costas – 30+
17.	50 m costas – 40+	18.	50 m costas – 40+
19.	50 m borboleta – 16+	20.	50 m borboleta – 16+
21.	50 m borboleta – 30+	22.	50 m borboleta – 30+
23.	50 m borboleta – 40+	24.	50 m borboleta – 40+
25.	200 m livre – 16+	26.	200 m livre – 16+
27.	200 m livre – 30+	28.	200 m livre – 30+
29.	200 m livre – 40+	29.	200 m livre – 40+
30.	Revezamento 4 X 50 metros livre – 16+	31.	Revezamento 4 X 50 metros livre – 16+
32.	Revezamento 4 X 50 metros livre – 30+	33.	Revezamento 4 X 50 metros livre – 30+
34.	Revezamento 4 X 50 metros livre – 40+	35.	Revezamento 4 X 50 metros livre – 40+

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE TÊNIS DE MESA

- a) Cada empresa poderá inscrever 4 atletas por naipe (masculino e feminino).
- b) As partidas são disputadas individualmente até 11 pontos em 3 sets vencedores. Se ambos os atletas marcarem 10 pontos, vencerá aquele que marcar posteriormente 2 pontos a mais de diferença.
- c) A pontuação por partida é assim definida:
 - i. 1 ponto para vitória;
 - ii. 0 ponto para derrota.
- d) Em caso de empate, no sistema de rodízio, entre as equipes na pontuação final, utilizam-se os critérios para desempate deste Regulamento:
 - i. maior saldo de sets;
 - ii. maior número de sets ganhos;
 - iii. maior saldo de pontos;
 - iv. maior número de pontos ganhos;
 - v. sorteio.
- e) Cada atleta deve trazer a sua própria raquete.
- f) No 29º JOPESE, o sistema de disputa será definido no Congresso Técnico momentos antes do início da competição.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE VÔLEI DE PRAIA

- a) A regra utilizada será a mesma do vôlei de praia 4x4, exceto pelas particularidades descritas nas demais alíneas. Seguem os itens que normalmente geram dúvidas nessa modalidade:
- i. O toque no bloqueio não conta como um dos três toques a que as equipes tem direito pela regra;
 - ii. Será mantida a ordem de saque, não havendo posições fixas em campo;
 - iii. Não será permitida a “largada” (como no vôlei de quadra, amortecendo-se a bola com a ponta dos dedos), nem tampouco receber o saque de “toque”, em hipótese alguma.
- b) A equipe é composta por 4 integrantes, sendo 3 atletas em campo e 1 atleta reserva.
- c) São permitidas 4 substituições livres por equipe a cada set, isto é, o(a) reserva poderá substituir qualquer jogador(a) em campo.
- d) Fica permitida a presença de um técnico., que deverá estar presente na área de jogo para instruir seus atletas. Os(as) atletas não poderão deixar a área do banco de reservas para receber instruções de pessoas que se encontrem na área exterior à quadra de jogo.
- e) A partida é disputada em 2 sets vencedores, sendo os dois primeiros de 18 pontos. Havendo necessidade do terceiro, este é disputado em 15 pontos, sendo que todos são disputados no sistema rallye-point (todos os pontos são contados no placar). Os sets terminam sempre com uma diferença de dois pontos.
- f) A pontuação por partida é assim definida:
- i. 2 pontos para vitória;
 - ii. 1 ponto para derrota.
- g) A altura da rede é de 2,43m para o masculino e de 2,24m para o feminino.
- h) Antes da partida, as equipes terão direito a um período de 3 minutos de aquecimento na rede.
- i) Em caso de empate, no sistema de rodízio, entre as equipes na pontuação final, utilizam-se os critérios para desempate deste Regulamento.
- j) A numeração da camisa dos atletas deverá ser de 1 a 4, localizada na altura do peito.
- k) A Coordenação do 29º JOPESE disponibilizará bolas de jogo, cabendo as equipes as bolas utilizadas para o seu aquecimento.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE VOLEIBOL

- a) A equipe é composta por 16 integrantes, sendo 15 atletas e 1 técnico.
- b) A partida é disputada em 3 sets vencedores de 25 pontos.
- c) A pontuação por partida é assim definida:
 - i. 1 pontos para vitória;
 - ii. 0 ponto para derrota.
- c) Em caso de empate, no sistema de rodízio, entre as equipes na pontuação final, utilizam-se os critérios para desempate deste Regulamento.
- d) A modalidade será disputada de acordo com o presente regulamento e as regras da CBV (Confederação Brasileira de Voleibol).
- f) A Coordenação do 29º JOPESE disponibilizará bolas de jogo, cabendo as equipes as bolas utilizadas para o seu aquecimento.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE XADREZ

- a) As competições serão disputadas seguindo-se as normas da Federação Internacional de Xadrez (FIDE) e as determinações da Coordenação Técnica dos Jogos.
- b) Cada empresa poderá inscrever 4 atletas e será disputada no naipe misto, podendo haver confronto entre homens e mulheres no mesmo estilo.
- c) A competição ocorrerá no Sistema *Shuring* (todos contra todos).
- d) O tempo de reflexão, o sistema de disputa e os critérios de desempate em cada Estilo serão acordados em congresso técnico da modalidade, a ser realizado antes do início da competição, levando em consideração a disponibilidade de tempo para realização da etapa.
- e) A pontuação por partida é assim definida:
 - i. 2 pontos para vitória;
 - ii. 0,5 ponto para empate;
 - iii. 0 ponto para derrota.
- f) Para efeito de desempate, serão adotados, nesta ordem, os seguintes critérios nessa ordem:
 - a) Sonnemborg-Berger;
 - b) Confronto direto;
 - c) Maior número de vitórias;
 - d) Maior número de vitórias com as pretas;
 - e) Sorteio.
- g) Antes de começar a partida, os jogadores devem verificar a posição das peças e a exatidão do relógio. Não serão admitidas reclamações depois que um dos jogadores tiver efetuado seu terceiro lance.
- h) Permanece vigente a regra "peça tocada é peça jogada".
- i) O jogador deve acionar o relógio com a mesma mão que moveu a peça, com exceção do roque, quando se pode utilizar ambas as mãos.
- j) Para reclamar uma vitória por tempo, o jogador deve parar os relógios e chamar o árbitro. Para a reclamação ser bem sucedida, depois que os relógios estiverem parados, a seta do reclamante deve estar em pé, e a de seu oponente caída. Se ambas estiverem caídas, a partida está empatada.
- k) Se o jogador derruba acidentalmente uma ou varias peças, elas serão recolocadas no lugar em seu próprio tempo. Se necessário, seu adversário pode parar seu relógio, sem fazer lance, para Ter certeza de que o jogador irá recolocar as peças em seu próprio tempo.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE TÊNIS DE CAMPO

A modalidade de tênis será regida pelas regras oficiais, obedecendo, entretanto, às seguintes normas:

a) A modalidade tênis será disputada nos naipes masculino e feminino nas seguintes categorias:

- i. Categoria A - participam atletas de qualquer idade (absoluto);
- ii. Categoria B - participam atletas de 35+ anos em diante, completos até o dia 31 de dezembro do ano corrente da competição;
- iii. Categoria C - participam atletas de 45+ anos em diante, completos até o dia 31 de dezembro do ano corrente da competição.

b) Cada empresa poderá enviar inscrição de até 6 tenistas por naipe, sendo obrigatoriamente 2 por categoria;

c) A primeira fase obrigatoriamente deverá ser disputada em sistema Round Robin (um contra todos) e, caso necessário para viabilizar o evento a coordenação poderá utilizar o Set Profissional, isto é, os jogos passarão a ser disputados em até 8 (oito) games onde se deve vencer a partida com uma diferença de 2 (dois) games de vantagem. Havendo empate em 7 (sete) games, termina-se em 09 (nove). Caso ocorra um novo empate em 8 (oito) games, deverá ser jogado um tie break de 7 (sete) pontos, com diferença de 2 pontos.

d). Será adotado o "Game Fast" (ou "No-ad") em todos os games, isto é, se o game chegar a igualdade em 40, o recebedor determinará o lado em que prefere receber o saque, e este será o saque definitivo, quem fizer o ponto vence o game em questão;

e) Em caso de empate tênis de campo, nas competições realizadas no sistema de rodízio, para se conhecer os mais bem colocados, o desempate obedecerá aos seguintes critérios:

I. Entre dois atletas ou equipes:

a) Confronto direto na fase.

II. Entre três ou mais atletas ou equipes:

a) Maior número de vitórias nos jogos realizados entre as equipes empatadas na fase;

b) Saldo de sets nos jogos entre as equipes empatadas na fase;

c) Saldo de pontos nos jogos entre as equipes empatadas na fase;

d) Maior soma de pontos conquistados nos jogos entre as equipes empatadas na fase;

e) Saldo de sets em todos os jogos da fase;

f) Saldo de pontos em todos os jogos da fase;

g) Maior soma de pontos conquistados em todos os jogos da fase;

h) Sorteio.

Obs: Não haverá arbitragem presente nas quadras e todo o evento será dirigido por um árbitro geral e seu(s) auxiliar(es). Caso necessário, um jogador poderá ser chamado a atuar como árbitro de cadeira;

;

f) Os atletas deverão apresentar em cada partida, 03 bolas novas, da marca WILSON, sob pena de perda da partida.

- g) O equipamento individual é de responsabilidade de cada atleta.
- h) Os atletas deverão apresentar-se para as partidas, devidamente uniformizados (camisa, bermuda com bolsos, tênis e meia), não sendo permitido o uso de camiseta regata.
- i) O bate-bola de aquecimento não poderá ultrapassar o tempo de 05 minutos.
- j) Em condições adversas, de clima, por exemplo, ou que necessite viabilizar o bom andamento da competição, o árbitro geral poderá substituir o sistema de disputa para set profissional em qualquer fase do evento